

CURSO 2025-2026

PROPOSTA DE LEGER EDUCATIVO



INFORMACIÓN

Federación Provincial ANPAS

Rúa Orzán, 21 - 15001 A Coruña

actividades@fedapascoruna.org

www.fedapascoruna.org - <http://www.coruna.gal/educacion>

TLFO: 981 202 002



Concello da Coruña



ARTE E CULTURA NO CENTRO ofrece unha experiencia educativa completa que complementa a xornada escolar dos nenos e nenas, favorecendo o seu desenvolvemento integral a través de propostas artísticas e culturais. A través da experimentación, a expresión corporal, o teatro, as ou as artes plásticas, os participantes exploran a súa creatividade, desenvolven habilidades emocionais e comunicativas, e descubren distintas formas de expresión persoal. Todo isto nunha contorna lúdica, participativa e respectuosa, onde o importante é experimentar, crear e gozar da cultura desde a infancia.

PERÍODO DE REALIZACIÓN

Do 1 de outubro do 2025 ao
19 de xuño de 2026



Concello da Coruña

INSCRIPCIÓN

Do 15 de xullo ata o 14 de setembro (ata ás 23:59 h)
www.fedapascoruna.org/inscripciones

PROGRAMA DIRIXIDO A

Alumnado de Ed. Infantil e Primaria organizados en:
4º, 5º e 6º Educación Infantil
1º, 2º e 3º Educación Primaria
4º, 5º e 6º Educación Primaria

HORARIO

2 sesións semanais de 1 hora, en días alternos entre as 16:00 e as 18:00h,
segundo a planificación da ANPA.

MANS QUE FALAN OFRECERASE EN SESIÓNS DE 1 HORA.

PREZO POR TRIMESTRE

21€ CADA OBRADOIRO

MANS QUE FALAN - 1 HORA: 10,50€.

Desconto do 50% nos beneficiarios da beca comedor.

Pago obrigatorio seguro accidentes: 5€.

OBRADOIROS

	ED. INFANTIL	1º- 3º PRIMARIA	4º- 6º PRIMARIA
Xogos dramáticos	TEATREIROS	EN ESCENA	COMEDIANTES
Lóxica matemática	COMECOCOS	XENIOS	SCAPE ROOM
Ciencia e maxia	EUREKA!	ABRACADABRA	ESCOLA DE MAXIA
Expresión plástica	MANITAS	DESEÑO DE SEU	RECREARTE
Novas tecnoloxías		ENREDADOS 1	ENREDADOS 2
Lingua de signos	MANS QUE FALAN 1	MANS QUE FALAN 2	MANS QUE FALAN 3

XOGOS DRAMÁTICOS

Teatreiros: Obradoiro que mestura contacontos e teatro. A través de historias coñecidas, os nenos e nenas dramatizan, expresan emocións e desenvolven a súa imaxinación e oralidade nun ambiente lúdico e creativo.

En escena: Actividade que combina animación á lectura con iniciación teatral. A partir de contos e escenas adaptadas, os participantes melloran a expresión oral, a comprensión lectora e aprenden as bases da interpretación.

Comediantes: Obradoiro teatral centrado no humor, onde os nenos e nenas crean e interpretan sketches, escenas cómicas e monólogos. Fomentan a creatividade, a expresión persoal e a confianza no escenario.

LÓXICA MATEMÁTICA

ComeCocos: A partir de xogos visuais, ilusións ópticas e pequenos crebacabezas, introdúcese ao alumnado nun universo lúdico onde desenvolven a capacidade de observación, atención e memoria, ao tempo que se fomenta a curiosidade e o pensamento lóxico desde as primeiras idades.

Xenios: Mediante xogos de estratexia e retos intelectuais adaptados á súa idade, os participantes exercitan o razoamento lóxico, a toma de decisións e a resolución de problemas, sempre desde unha perspectiva divertida e colaborativa.

Scape Room: Propostas baseadas en enigmas, pistas e desafíos cooperativos invitan ao traballo en equipo e á creatividade. A través da resolución de situacións complexas, estímase o pensamento crítico e a capacidade de afrontar retos de maneira activa e imaxinativa.

CIENCIA E MAXIA

Eureka!: En Educación Infantil, os nenos e nenas achéganse ao mundo da ciencia dun xeito lúdico e participativo. Mediante experimentos sinxelos, observación directa e xogos sensoriais, desenvolven a curiosidade natural, o pensamento crítico e a capacidade de facer preguntas sobre o mundo que os rodea.

Abracadabra: a ciencia combínase con elementos sorprendentes e misteriosos. A través da creación de efectos aparentemente máxicos, explóranse conceptos científicos de forma divertida, fomentando a creatividade, a dedución lóxica e a capacidade de sorprenderse coa aprendizaxe.

Escola de maxia: os participantes afondan en trucos, ilusións ópticas e pequenos enigmas que espertan o interese pola ciencia e a maxia. Ao tempo que aplican o método científico, desenvolven habilidades mentais e coordinación motora, traballando tamén a expresión e a confianza en si mesmos.

EXPRESIÓN PLÁSTICA

Manitas: os máis pequenos experimentan con materiais diversos, cores e texturas, desenvolvendo a motricidade fina e estimulando a súa imaxinación. Nun ambiente lúdico e libre, cada neno e nena dá forma ás súas ideas dun xeito único e persoal.

Deseño de seu: A medida que medran, introdúcese en técnicas específicas como o macramé, a costura creativa ou o estampado. Aprenden a transformar materiais en obxectos decorativos ou accesorios feitos por eles mesmos, desenvolvendo o gusto estético, a precisión manual e a autonomía creativa.

RecreArte: Nun entorno colaborativo e aberto á experimentación, exploran unha ampla variedade de técnicas artísticas como a encadernación, o estampado ou o traballo con tecidos e papel. Potencian a súa capacidade de expresión persoal e artística mentres comparten ideas, procesos e resultados co grupo.

NOVAS TECNOLOXÍAS

Enredados 1: Primeiros pasos co ordenador: manexo básico, creación de documentos sinxelos e uso responsable das tecnoloxías.

Enredados 2: Aprendizaxe de presentacións, edición de textos e navegación segura, fomentando a autonomía e o uso crítico da tecnoloxía.

A realización do obradoiro ENREDADOS require que o centro educativo poña á disposición os medios tecnolóxicos necesarios.

ACTIVIDADE DE 1 HORA

LINGUA DE SIGNOS

Mans que falan 1: Aprenderán os primeiros signos a través de xogos, cancións e expresión corporal, mellorando a atención e desenvolvendo o respecto pola diversidade.

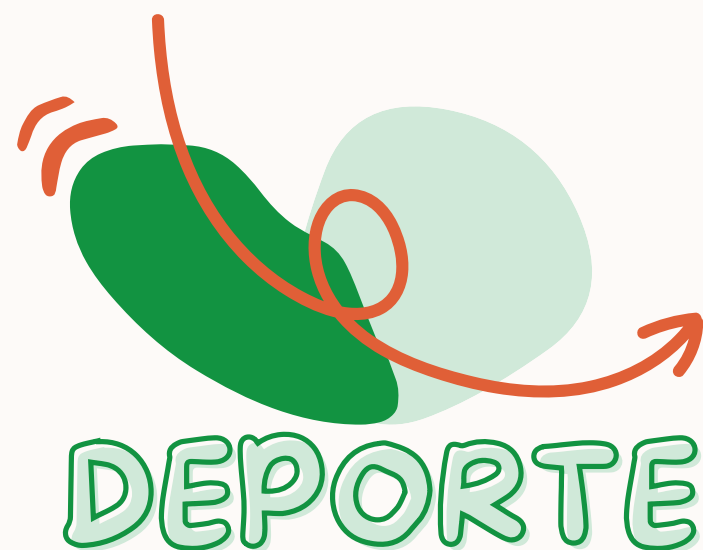
Mans que falan 2: Ampliarán vocabulario en lingua de signos con actividades manuais e dinámicas divertidas, reforzando a memoria, a empatía e a cooperación.

Mans que falan 3: Profundarán na comunicación en lingua de signos mediante xogos e retos por equipos, potenciando habilidades sociais e valores inclusivos.

Poderanse solicitar outros obradoiros e a Federación Provincial de ANPAS avaliará estas propostas para decidir a súa realización.



VER CONDICIÓN XERAIS DE PARTICIPACIÓN



DEPORTE NO CENTRO promove o poder do deporte para o desenvolvemento completo da rapazada, xa que non só promove a actividade física, senón que tamén ensina valores e habilidades fundamentais. Os obxectivos principais son o disfrute, a participación inclusiva, os hábitos saudables, o desenvolvemento de habilidades e o uso positivo do tempo libre. A nosa metodoloxía activa garante que todo o alumnado estea cómodo e goce plenamente das actividades, independentemente do seu nivel.

PERÍODO DE REALIZACIÓN

Do 1 de outubro do 2025 ao
19 de xuño de 2026



Concello da Coruña

INSCRIPCIÓN

Do 15 de xullo ata o 14 de setembro (ata ás 23:59 h)
www.fedapascoruna.org/inscripciones

PROGRAMA DIRIXIDO A

Alumnado de Ed. Infantil e Primaria organizados en:
4º, 5º e 6º Educación Infantil
1º, 2º e 3º Educación Primaria
4º, 5º e 6º Educación Primaria
E.S.O. - BACHARELATO - F.P.

HORARIO

2 sesións semanais de 1 hora, en días alternos entre as 16:00 e as 18:00h,
segundo a planificación da ANPA.

**TORNEOS DEPORTIVOS OFRECERANSE SÓ OS VENRES, EN SESIÓN
DE 1 HORA.**

PREZO POR TRIMESTRE

21€ CADA ESCOLA DEPORTIVA
TORNEOS DEPORTIVOS DE 1 HORA OS VENRES: 10,50€.
Desconto do 50% nos beneficiarios da beca comedor.
Pago obligatorio seguro accidentes: 5€.

ESCOLAS DEPORTIVAS

ED. INFANTIL	1º- 3º PRIMARIA	4º- 6º PRIMARIA
XOGOS E MOVEMENTO	RITMO PREDEPORTE	BAILE MODERNO XIMNASIA RÍTMICA ATLETISMO BADMINTON BALONCESTO BALONMÁN FÚTBOL SALA HÓCKEY SALA MULTIDPORTE TENIS VOLEIBOL
XOGOS DE TABOLEIRO	PRE-XADREZ	XADREZ
PRE-PATINAXE 1 (SÓ 5º E 6º E.I.)	PRE-PATINAXE 2	PATINAXE ARTÍSTICA HÓCKEY PATÍNS
XOGOS TRADICIONAIS 1	XOGOS TRADICIONAIS 2	DEPORTES ALTERNATIVOS
PEQUEXOGOS	XOGAPRO	XOGAMÁSTERS

ACTIVIDADES FÍSICO-DEPORTIVAS

Xogos e movemento: Primeiro contacto co exercicio físico a través de xogos libres e dinámicos que desenvolven a motricidade, a coordinación e o gusto polo movemento.

Ritmo: Actividade con música e movemento que favorece a coordinación, a expresión corporal e o sentido do ritmo mediante xogos e coreografías sinxelas.

Predeporte: Iniciación aos deportes con xogos que traballan habilidades básicas como equilibrio, forza e coordinación, promovendo tamén o respecto polas normas e o traballo en equipo.

Actividades deportivas específicas, individuais e colectivas, orientadas a perfeccionar habilidades motrices, aprender regras de xogo e reforzar valores como o esforzo, a cooperación e o respecto.

PENSAMENTO E ESTRATEXIA

Xogos de taboleiro: Xogos sinxelos que desenvolven a atención, a memoria e a socialización, aprendendo a seguir normas e respectar as quendas.

Pre-xadrez: Introducción ao xadrez a través de xogos e dinámicas adaptadas que traballan o pensamento lóxico, a concentración e a planificación de forma lúdica.

Xadrez: Práctica do xadrez como actividade que potencia a estratexia, a toma de decisións e a resolución de problemas, promovendo tamén a paciencia e o respecto ao rival.

PATINAXE

Pre-patinaxe 1: Primeiro contacto co patinaxe mediante xogos que desenvolven o equilibrio, a coordinación e a confianza sobre rodas, en espazos seguros e adaptados.

Pre-patinaxe 2: Continuación da iniciación ao patinaxe, cunha maior autonomía e control do movemento. Trabállanse aspectos básicos de deslizamento, xiros e freado dun xeito lúdico.

Patinaxe artística: Disciplina que combina técnica de patinaxe con expresión corporal e coreografías, traballando a coordinación, a postura e a creatividade.

Hóckey patíns: Modalidade colectiva sobre patíns onde se aprende o manexo do stick, o xogo en equipo e as regras básicas do deporte, combinando velocidade, precisión e estratexia.

Para patinaxe e deportes similares, en todas as franxas de idade son obrigatorios os patíns e as proteccións de seguridade axeitadas (casco, cobadeiras, xeonlleiras, bonequeiras) que NON serán proporcionadas pola Federación.

XOGOS TRADICIONAIS E DEPORTES ALTERNATIVOS

Xogos tradicionais 1: Xogos populares adaptados aos máis pequenos que fomentan a participación, a motricidade básica e o respecto polas normas, recuperando a tradición lúdica.

Xogos tradicionais 2: Versións máis completas dos xogos populares, con regras máis estruturadas, que traballan a coordinación, a socialización e o espírito colectivo a través do xogo tradicional.

Deportes alternativos: Actividades deportivas menos convencionais (como o ultimate, kinball, colpbol ou pickleball...), que ofrecen novas experiencias, promoven a inclusión e estimulan a creatividade e o xogo en equipo.

ACTIVIDADES DE 1 HORA OS VENRES

TORNEOS DEPORTIVOS

PequeXogos: Actividade baseada en xogos de movemento, coordinación e iniciación ao xogo en grupo. Os máis pequenos exploran o seu corpo, aprenden normas básicas e comparten momentos de xogo nun ambiente divertido e seguro.

XogaPro: Xogos e predeporte orientados á práctica de partidillos, retos e dinámicas por equipos. Unha forma de achegarse ao deporte aprendendo a respectar regras, colaborar e participar nunha contorna motivadora.

XogaMásters: Actividade de multideporte con dinámicas de liguiñas internas, partidos e minitorneos. Os nenos e nenas experimentan distintos deportes (a escoller polo grupo ou pola ANPA) e roles dentro do xogo, reforzando valores como a cooperación, a superación persoal e o espírito deportivo.

As ANPAS dos IES poderán solicitar as mesmas modalidades deportivas propostas para o último tramo de Educación Primaria.

Poderanse solicitar outros deportes sempre que o centro teña as instalacións adecuadas. A Federación Provincial de ANPAS avaliará estas propostas para decidir a súa realización.



VER CONDICIÓN XERAIS DE PARTICIPACIÓN



IDIOMAS NO CENTRO é unha actividade complementaria que promove a aprendizaxe de inglés ou francés nun ambiente lúdico e participativo. O alumnado desenvolve a expresión oral, a escoita e a conversación a través de xogos e dinámicas adaptadas aos seus intereses. Trátase dunha proposta pensada para reforzar as competencias lingüísticas e, ao mesmo tempo, facilitar a conciliación familiar e laboral dentro do ámbito educativo público.

PERÍODO DE REALIZACIÓN

Do 1 de outubro do 2025 ao
19 de xuño de 2026



INSCRIPCIÓN

Do 15 de xullo ata o 14 de setembro (ata ás 23:59 h)
www.fedapascoruna.org/inscripciones

HORARIO

2 sesións semanais de 1 hora, en días alternos entre as 16:00 e as 18:00h,
segundo a planificación da ANPA.

PREZO POR TRIMESTRE

45€ CADA IDIOMA
Desconto do 50% nos beneficiarios da beca comedor.
Pago obligatorio seguro accidentes: 5€.

ENGLISH LAB

Inmersión en inglés para todas as idades, baseada no xogo e actividades que fomentan a escoita activa e a expresión oral. Busca desenvolver seguridade e fluidez, especialmente en secundaria, mediante debates e conversas en confianza.

PROGRAMA DIRIXIDO A

Alumnado de Ed. Infantil, Primaria e da E.S.O organizados en:
4º, 5º e 6º Educación Infantil
1º, 2º e 3º Educación Primaria
4º, 5º e 6º Educación Primaria
1º e 2º E.S.O.
3º e 4º E.S.O.

ON PARLE

Programa de francés para principiantes e estudantes con algo de experiencia, que combina aprendizaxe divertida e xogos. Fomenta a comprensión e a expresión oral nun ambiente relaxado e motivador adaptado a cada nivel.

PROGRAMA DIRIXIDO A

Alumnado de Ed. Infantil, Primaria e da E.S.O organizados en:
4º, 5º e 6º Educación Primaria
1º e 2º E.S.O.
3º e 4º E.S.O.



VER CONDICIÓN XERAIS DE PARTICIPACIÓN

CONDICIÓN XERAIS DE PARTICIPACIÓN

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- Estar matriculado/a nun centro público do Concello da Coruña.
- Cubrir a solicitude de inscrición en liña.
- Non se aceptará:
 1. A inscrición en dúas actividades que coincidan no mesmo horario.
 2. A inscrición na mesma actividade ofrecida en dous horarios distintos para o mesmo grupo de idade.

ORGANIZACIÓN DAS ACTIVIDADES

- A oferta de programas e a selección de actividades de cada centro será determinada pola súa ANPA, conforme á proposta de Lecer, deberá ser aprobada polo Consello Escolar.
- A Federación de ANPAs valorará a viabilidade das actividades e poderá propoñer alternativas nos seguintes casos:
 1. Non se acade o número mínimo de participantes.
 2. Se careza de persoal, materiais ou instalacións adecuadas.
 3. Se un grupo xa iniciado queda por debaixo do número mínimo debido a baixas ou ausencias.

NÚMERO DE PARTICIPANTES POR GRUPO

- O número mínimo de participantes por grupo na actividade determinarase segundo a seguinte proporción baseada na cantidade de estudantes matriculados no centro:
 - Liña 1: 8 participantes (7 en centros con menos de 100 alumnos/as).
 - Liña 2: 9 participantes.
 - Liña 3: 10 participantes.
- Ratios máximas por grupo:
 - Educación Infantil: ata 12 participantes.
 - Educación Primaria: ata 15 participantes.

Estas ratios poderán adaptarse segundo criterio técnico e información das ANPAs.

ADXUDICACIÓN DE PRAZAS

As prazas asignaranse por rigorosa orde de inscrición, no caso de existir limitacións por razóns organizativas ou de espazo.

INCLUSIÓN DE ALUMNADO CON NECESIDADES ESPECÍFICAS

- Deberase indicar na solicitude de inscrición.
- A Federación Provincial de ANPAs valorará a viabilidade da súa inclusión no grupo.

BECAS COMEDOR

Para beneficiarse do desconto, deberase indicar o código de asento da beca na solicitude. En caso de perda dos dereitos á beca, será obrigatorio aboar o 100% das cotas pendentes.

NORMAS DE CONVIVENCIA

- Os participantes deberán cumprir as normas do centro e manter unha actitude respectuosa.
- O incumprimento activará o protocolo disciplinario correspondente.

AUSENCIAS E BAIXAS

- As solicitudes de baixa deberán facerse por escrito vía correo electrónico: actividades@fedapascoruna.org
- Prazos para solicitar a baixa:
 - **Arte e cultura no centro, Deporte no centro, Idiomas no centro**
 - 1º trimestre: ata o 14 de setembro.
 - 2º trimestre: do 1 ao 15 de decembro.
 - 3º trimestre: do 1 ao 15 de marzo.
 - **CÓXEGAS:** Ata o 2 de setembro ás 12:00 h.
- Se a baixa é solicitada unha vez iniciado o trimestre e fóra dos prazos establecidos, poderase solicitar a devolución proporcional da parte non disfrutada, tendo en conta o número de sesións restantes a partir da data de comunicación da baixa. Esta devolución efectuarase nun prazo de 30 días e poderá descontarse o custo de gastos fixos non recuperables directamente vinculados á inscrición.

PROGRAMA CÓXEGAS

- Ratio mínima: 10 participantes.
- Se hai un único grupo, poderá estar formado por escolares de distintas etapas educativas.
- As familias deberán aboar a cota no momento de formalizar a inscrición.
- Garantirase a devolución da mesma se:
 1. Se comunica a baixa dentro do prazo establecido.
 2. Non se acada o mínimo de 10 participantes para formar grupo.
 3. Se produce unha causa de forza maior.
- O impago entenderase como renuncia á praza.